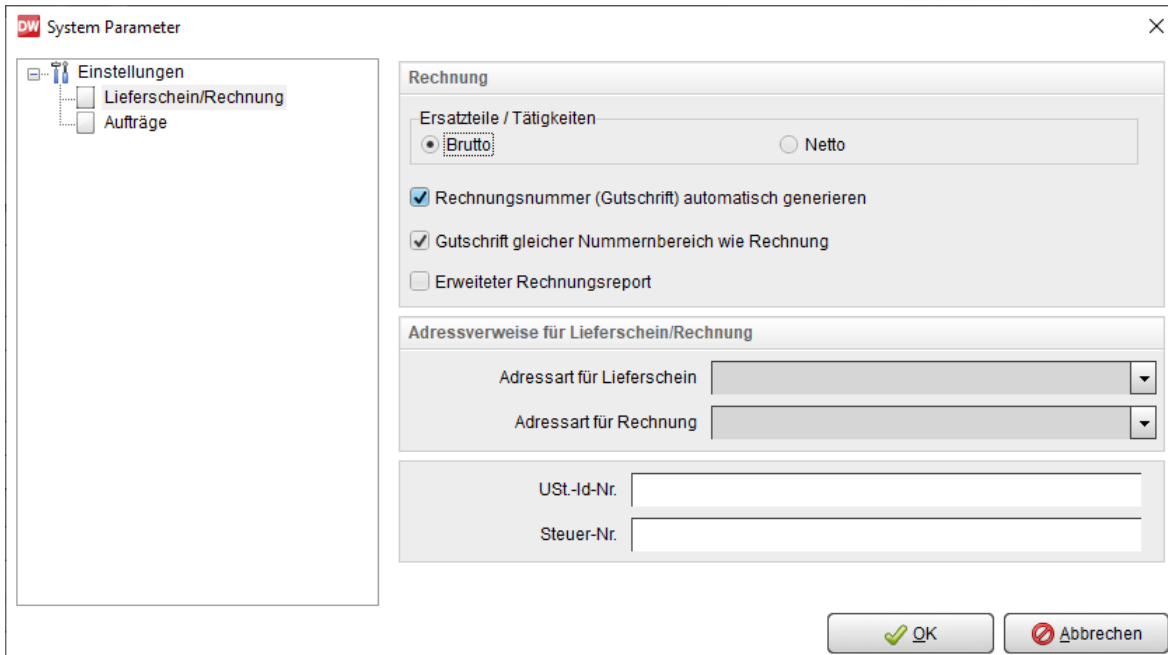


Systemeinstellungen

In dieser Registerkarte können systembezogene Einstellungen für den Bereich Auftragsverwaltung vorgenommen werden.



Diese Einstellungen können nur mit Administratorrechten durchgeführt werden!

Lieferschein/Rechnung

Rechnung

Ersatzteile/Tätigkeiten

Hier kann festgelegt werden, ob die eingegebenen Preise bei den Ersatzteilen bzw. Tätigkeiten in Brutto oder Netto angegeben werden sollen. Werden hier Nettopreise angegeben, wird auf der Rechnung automatisch die gesetzliche Mehrwertsteuer aufgeschlagen.

Rechnungsnummer (Gutschrift) automatisch generieren

Ist der Haken gesetzt, wird bei der Erstellung einer Rechnung die Rechnungsnummer automatisch fortlaufend erzeugt.

Gutschrift gleicher Nummernbereich wie Rechnung

Hierüber kann festgelegt werden, ob Gutschriften über einen eigenen Nummernbereich verfügen sollen. Ist der Haken gesetzt, wird bei Erstellung einer Gutschrift der gleiche Nummernkreis wie für Rechnungen verwendet.

Erweiterter Rechnungsreport

Ist diese Option gesetzt, steht bei den Rechnungen nur noch der Report **Rechnung erweitert** zur Verfügung. In diesem werden zusätzliche Daten zu Lieferscheinen und Rechnungen bereitgestellt. Adressfelder müssen durch den Kunden selbst hinzugefügt werden.

Adressverweise für Lieferschein/Rechnung

Hier kann ausgewählt werden, nach welcher Adressart die Liefer-/Rechnungsadresse vorbelegt wird. Ist bei einem Gerät z. B. der Besitzer/Nutzer über das Adressfeld mit der entsprechenden Adressart verknüpft, wird die Liefer- bzw. Rechnungsanschrift beim Hinzufügen der Geräte automatisch ausgefüllt, solange die Adressfelder noch leer sind.

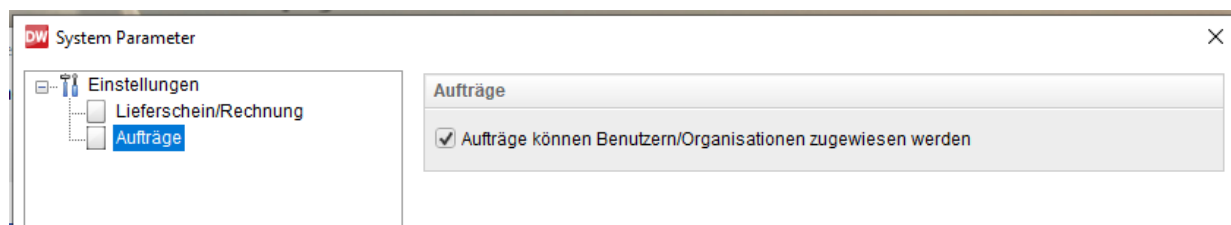
USt.-Id-Nr:

Hier kann die Umsatzsteueridentifikationsnummer der Organisation eingegeben werden.

Steuer-Nr:

Hier kann die Steuernummer der Organisation eingegeben werden.

Aufträge



Aufträge können Benutzern/Organisationen zugewiesen werden

Ist dieser Haken gesetzt, können können Aufträge einem Benutzer oder einer Organisation zugewiesen und Bestellungen von Lagerartikeln über die Drägerware.Mobile App abgearbeitet werden.

[Drägerware.Mobile App](#)